

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Антипова Наталья Викторовна
Должность: и.о. директора филиала
Дата подписания: 29.06.2026 19:39:12
Уникальный программный ключ:
fae5412acb1bf810dc69e6bc004ac45622b84b3a

Приложение 6
к основной профессиональной образовательной программе
по направлению подготовки 09.03.02
Информационные системы и технологии
направленность (профиль) программы
Системы и технологии искусственного интеллекта

**Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Российский экономический университет имени Г.В. Плеханова»**

Улан-Баторский филиал РЭУ им. Г.В. Плеханова



Одобрено
На заседании Совета Улан-Баторского
филиала РЭУ им. Г.В. Плеханова
Протокол № 3 от 23 октября 2025 г.
Председатель совета
Н.В. Антипова

ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ

по дисциплине Разработка Интернет-приложений

Направление подготовки 09.03.02 Информационные системы и технологии

Направленность (профиль) программы Системы и технологии искусственного интеллекта

Уровень высшего образования Бакалавриат

Год начала подготовки 2026

Улан-Батор – 2025 г.

Рабочая программа одобрена на заседании междисциплинарной кафедры Улан-Баторского филиала РЭУ им. Г.В. Плеханова

протокол № 3 от 23 октября 2025 г.

ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ

по дисциплине «Разработка Интернет-приложений»

ПЕРЕЧЕНЬ КОМПЕТЕНЦИЙ С УКАЗАНИЕМ РЕЗУЛЬТАТОВ ОБУЧЕНИЯ И ЭТАПОВ ИХ ФОРМИРОВАНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Формируемые компетенции (код и наименование компетенции)	Индикаторы достижения компетенций (код и наименование индикатора)	Результаты обучения (знания, умения)	Наименование контролируемых разделов и тем
ПК-8. Способен кодировать на языках программирования в Обобщенная Трудовая функция Трудовая функция В/10.5 Стандарт "Специалист по информационным системам"	ПК-8.1. Разрабатывает код ИС и баз данных ИС	ПК-8.1. 3-1. Знает основы программирования ПК-8.1. 3-2. Знает современные объектно-ориентированные языки программирования ПК-8.1. 3-3. Знает современные структурные языки программирования ПК-8.1. 3-4. Знает современные языки для разработки интернет-приложений	Тема 1. Использование HTML 5, CSS 3 для разработки Интернет-приложений
		ПК-8.1. У-1. Умеет кодировать на языках программирования	
ПК-9. Способен проектировать и дизайн ИС Обобщенная Трудовая функция С/6 Трудовая функция С/16.6 Стандарт "Специалист по информационным системам"	ПК-9.1. Разрабатывает структуру программного кода ИС	ПК-9.1. 3-1. Знает инструменты и методы проектирования и дизайна ИС ПК-9.1. 3-2. Знает современные инструменты и методы управления организацией, в том числе методы планирования деятельности, распределения поручений, контроля	Тема 2. Использование JavaScript для разработки Интернет-приложений

		исполнения, принятия решений; порядок объявления переменных и работы с ресурсами различного типа ПК-9.1. У-1. Умеет верифицировать структуру программного кода ПК-9.1. У-2. Умеет проектировать структуру и дизайн современного программного обеспечения; использовать ресурсы различного типа при разработке программных приложений	
ПК-9. Способен проектировать и дизайн ИС Обобщенная Трудовая функция С/6 Трудовая функция С/16.6 Стандарт "Специалист по информационным системам"	ПК-9.2. Осуществляет верификацию структуры программного кода ИС относительно архитектуры ИС и требований заказчика к ИС	ПК-9.2. З-1. Знает инструменты и методы верификации структуры программного кода; способы тестирования программных приложений ПК-9.2. У-1. Умеет применять методы инструменты и методы верификации структуры программного кода; проводить тестирование программных приложений	Тема 3. Использование РНР для разработки Интернет-приложений

МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ, ХАРАКТЕРИЗУЮЩИЕ ЭТАПЫ ФОРМИРОВАНИЯ КОМПЕТЕНЦИЙ

Перечень учебных заданий на аудиторных занятиях

Вопросы для проведения опроса во время аудиторных занятий

Тема 1. Использование HTML 5, CSS 3 для разработки Интернет-приложений

Индикатор достижения:

ПК-8.1. Разрабатывает код ИС и баз данных ИС 1. Установка веб-сервера.

2. Рабочая среда разработки.
3. Общая структура HTML-документа. Понятия и термины.
4. Оформление текста HTML-документа.
5. Вставка картинок в HTML-документ.
6. Таблицы в HTML-документе.
7. Ссылки в HTML-документе.
8. Тэги для ввода данных в HTML-документе.
9. Синтаксис CSS.
10. Свойства в CSS.
11. Селекторы в CSS.
12. Позиционирование элементов в CSS.

Тема 2. Использование JavaScript для разработки Интернет-приложений

Индикатор достижения:

ПК-9.1. Разрабатывает структуру программного кода ИС 1. Типы данных и переменные.

2. Объекты DOM.
3. Строки.
4. Регулярные выражения.
5. Массивы.
6. Словари.
7. Математические функции.
8. Работа с датой и временем.
9. Условные конструкции.
10. Циклы.
11. Пользовательские функции.
12. События.
13. Исключения

Тема 3. Использование PHP для разработки Интернет-приложений

Индикатор достижения:

ПК-9.2. Осуществляет верификацию структуры программного кода ИС относительно архитектуры ИС и требований заказчика к ИС

1. Синтаксис PHP.
2. Типы данных.
3. Переменные.
4. Строки.
5. Регулярные выражения.
6. Массивы.
7. Словари.
8. Математические функции.
9. Работа с датой и временем.
10. Условные конструкции.

10. Циклы.
11. Пользовательские функции.
12. Исключения. POST и GET запросы.
13. Функции для работы с файлами.
14. Переменные сессии. Применимость и ограничения сессий.
15. Хранение переменных в Cookies.
16. PHP и MySQL.
17. Библиотека jQuery.
18. Подход Ajax к построению интерактивных пользовательских интерфейсов веб-приложений.
19. Основы серверной разработки на платформе Node.js

Задания для текущего контроля

Комплект тестовых заданий

Тема 3. Использование PHP для разработки Интернет-приложений

Индикатор достижения:

ПК-9.2. *Осуществляет верификацию структуры программного кода ИС относительно архитектуры ИС и требований заказчика к ИС*

Тестовое задание 1. Укажите перебирающие методы массива

- a. **forEach**
- b. **filter**
- c. **map**
- d. **every/some**
- e. **reduce/reduceRight**
- f. **pop**
- g. **push**

Тестовое задание 2. Что такое стрелочная функция?

- a. **Сокращенная форма записи функции**
- b. Функция с ограниченной областью действия на экране
- c. Функция для отображения элементов пользовательского интерфейса на экране
- d. Функция для указания текущей позиции курсора на экране

Тестовое задание 3. Что такое замыкание функции?

- a. **это функция, в теле которой присутствуют ссылки на переменные, объявленные вне тела этой функции, причем в качестве её параметров**
- b. это функция, объявленная во внешнем файле
- c. это функция, переданная в качестве параметра
- d. это функция, возвращающая нулевое значение в вызывающую функцию

Тестовое задание 4. Укажите к какому типу относится селектор ("p")

- a. Селектор тегов
- b. Селектор классов
- c. Селектор атрибутов
- d. Селектор идентификаторов

Тестовое задание 5. Укажите к какому типу относится селектор ("#1")

- a. **Селектор идентификаторов**
- b. Селектор тегов
- c. Селектор классов
- d. Селектор тэгов

Тестовое задание 6. Укажите к какому типу относится селектор (“.cls”)

- a. **Селектор классов**
- b. Селектор атрибутов
- c. Селектор тегов
- d. Селектор идентификаторов

Тестовое задание 7. Укажите к какому типу относится селектор (“*”)

- a. **Универсальный селектор**
- b. Селектор атрибутов
- c. Селектор тегов
- d. Селектор классов

Тестовое задание 8. Укажите к какому типу относится селектор (“div a”)

- a. **Селектор потомков**
- b. Селектор атрибутов
- c. Селектор тегов
- d. Селектор классов

Тестовое задание 9. Укажите к какому типу относится селектор (“a[href]”)

- a. Селектор атрибутов
- b. Селектор потомков
- c. Селектор классов
- d. Селектор тегов

Тестовое задание 10. Укажите к какому типу относится селектор (“div>a”)

- a. Селектор дочерних элементов
- b. Селектор потомков
- c. Селектор классов
- d. Селектор тегов

Тестовое задание 11. Укажите, что делает метод JQuery – append

- a. **Вставка содержимого внутрь отобранных элементов, в конец содержимого**
- b. Вставка содержимого перед отобранными элементами
- c. Вставка содержимого внутрь отобранных элементов, в начало содержимого
- d. Вставка содержимого перед отобранными элементами

Тестовое задание 12. Укажите, что делает метод JQuery – prepend()

- a. **Вставка содержимого внутрь отобранных элементов, в начало содержимого**
- b. Вставка содержимого перед отобранными элементами
- c. Вставка содержимого после отобранных элементов
- d. Добавляет все элементы набора в другой, указанный набор элементов, после существующего содержимого

Тестовое задание 13. Укажите, что делает метод JQuery – appendTo()

- a. **Добавляет все элементы набора в другой, указанный набор элементов, после существующего содержимого.**
- b. Добавляет все элементы набора в другой, указанный набор элементов, перед существующим содержимым.
- c. Добавляет все элементы набора в другой, указанный набор элементов, внутри существующего содержимого.
- d. Добавляет все элементы набора в другой, указанный набор элементов, вместо существующего содержимого

Тестовое задание 14. Укажите, что делает метод JQuery - prependTo()

- a. Добавляет все элементы набора в другой, указанный набор элементов, после существующего содержимого.
- b. Добавляет все элементы набора в другой, указанный набор элементов, перед существующим содержимым**
- c. Добавляет все элементы набора в другой, указанный набор элементов, внутри существующего содержимого.
- d. Добавляет все элементы набора в другой, указанный набор элементов, вместо существующего содержимого

Тестовое задание 15. Укажите, что делает метод JQuery – after()

- a. Вставляет содержимое после каждого элемента набора.**
- b. Вставляет содержимое перед каждым элементом набора.
- c. Заменяет содержимое всех элементов набора после выбранного
- d. Удаляет содержимое всех элементов набора после выбранного

Тестовое задание 16. Укажите, что делает метод JQuery – befor()

- a. Вставляет содержимое перед каждым элементом набора.**
- b. Вставляет содержимое после каждого элемента набора.
- c. Заменяет содержимое всех элементов набора перед выбранным
- d. Удаляет содержимое всех элементов набора перед выбранным

Тестовое задание 17. Укажите, что обозначает событие JQuery – blur()

- a. Потеря фокуса**
- b. Нажатие на клавишу
- c. Щелчок мыши по элементу управления
- d. Ввод данных в поле ввода

Тестовое задание 18. Укажите, что обозначает событие JQuery – resize

- a. Область просмотра документа изменяет свои размеры**
- b. Изменяется разрешение экрана
- c. Изменяется размер картинки внутри области просмотра документа
- d. Изменяется размер шрифта внутри области просмотра документа

Тестовое задание 19. Выберите методы для вставки содержимого внутрь элементов

- a. append()
- b. prepend()**
- c. appendTo()**
- d. prependTo()**
- e. after()
- f. before()

Тестовое задание 20. Выберите методы для вставки содержимого снаружи элементов

- a. append()
- b. prepend()
- c. appendTo()
- d. prependTo()
- e. after()**
- f. before()**

Тестовое задание 21. Основное назначение технологии Ajax

- a. асинхронный обмен данными с сервером
- b. синхронный обмен данными с сервером
- c. среда разработка программного кода Интернет-приложения
- d. одна из технологий объектно-ориентированного программирования

Тестовое задание 22. Какой метод обеспечивает полный контроль за загрузкой страницы по технологии Ajax в JQuery?

- a. Ajax
- b. load
- c. get
- d. post

Тестовое задание 23. Как реализуются Ajax-запросы в JavaScript?

- a. С помощью объекта XMLHttpRequest()
- e. С помощью метода Ajax
- b. С помощью метода get
- c. С помощью метода post

Тестовое задание 24. Как реализуются Ajax-запросы в JQuery?

- a. С помощью метода Ajax
- b. С помощью объекта XMLHttpRequest()
- c. С помощью метода get
- d. С помощью метода post

Тестовое задание 25. Какой метод обеспечивает преобразование объекта в json?

- a. stringify
- b. convert
- c. extract
- d. reuse

Тестовое задание 26. Какой метод обеспечивает преобразование json в объект?

- a. parse
- b. convert
- c. extract
- d. reform

Тестовое задание 27. Какие типы данных являются валидными в json?

- a. String
- b. Number
- c. Object
- d. Array
- e. Boolean
- f. Null
- g. function

Тестовое задание 28. Какие типы данных не поддерживаются в json?

- a. **function**
- b. **date**
- c. **undefined**
- d. null
- e. Boolean

Тестовое задание 29. Что такое ядро Node.JS?

- a. **Объекты и методы, доступные всем модулям, в глобальном пространстве имен**
- b. Специальная программа
- c. Резидентная программа.
- d. Среда разработки Интернет-приложений

Тестовое задание 30. Какое расширение имеют файлы Node.JS

- a. **js**
- b. njs
- c. jsn
- d. nj

Тестовое задание 31. Что такое модуль в Node.JS?

- a. **Аналог библиотеки JavaScript**
- b. Специальным образом оформленная программа
- c. Аналог функции
- d. Аналог класса

Тестовое задание 32. Какой модуль Node.js позволяет передавать данные по протоколу гипертекстовой передачи?

- a. **http**
- b. ftp
- c. vps
- d. send

Тестовое задание 33. Какой модуль Node.js позволяет выполнить разбор адресной строки?

- a. **url**
- b. adress
- c. parser
- d. vps

Тестовое задание 34. Какой модуль обеспечивает работу с файловой системой сервера?

- a. **fs**
- b. files_system
- c. fsys
- d. file

Правильный ответ: a

Тестовое задание 35. Укажите метод, позволяющий удалить файл на сервере

- a. **unlink()**
- b. remove()
- c. delete()
- d. drop_file()

Критерии оценки (в баллах):

10 баллов выставляется студенту, если он ответил правильно 33-35 тестовых заданий;
 9 баллов выставляется студенту, если он ответил правильно на 30-32 тестовых задания;
 8 баллов выставляется студенту, если он ответил правильно на 28-29 тестовых заданий;
 7 баллов выставляется студенту, если он ответил правильно на 24-27 тестовых заданий;
 6 баллов выставляется студенту, если он ответил правильно на 20-23 тестовых заданий;
 5 баллов выставляется студенту, если он ответил правильно на 17-19 тестовых заданий;
 4 балла выставляется студенту, если он ответил правильно на 14-16 тестовых задания;
 3 балла выставляется студенту, если он ответил правильно на 11-13 тестовых заданий;
 2 баллов выставляется студенту, если он ответил правильно на 8-10 тестовых заданий;
 1 балл выставляется студенту, если он ответил правильно на 4-7 тестовых заданий;
 0 баллов выставляется студенту, если он ответил правильно на 0-3 тестовых задания;

Расчетно-аналитические задания**Тема 1. Использование HTML 5, CSS 3 для разработки Интернет-приложений****Индикатор достижения:**

ПК-8.1. Разрабатывает код ИС и баз данных ИС 1. Установка веб-сервера.

Задание 1: Разработка страниц с использованием HTML 5 и CSS 3 в соответствии с темой задания

№ п/п	Название темы расчетно-аналитического задания
1	Разработка страниц для предприятия по сбору и вывозу твердых бытовых отходов
2	Разработка страниц для полигона хранения твердых бытовых отходов
3	Разработка страниц для риэлторской компании
4	Разработка страниц для предприятия по оказанию ритуальных услуг населению
5	Разработка страниц для фитнес-клуба
6	Разработка страниц для сельскохозяйственного предприятия
7	Разработка страниц для организации по управлению многоквартирным домом
8	Разработка страниц для санатория
9	Разработка страниц для рабочего места медицинского работника поликлиники
10	Разработка страниц для учреждения культуры (дом культуры, клуб, театр, кинотеатр)
11	Разработка страниц для центра социального обслуживания населения
12	Разработка страниц для предприятия полиграфической и издательской отраслей
13	Разработка страниц для строительного предприятия
14	Разработка страниц для автотранспортного предприятия
15	Разработка страниц для общеобразовательной школы

Тема 2. Использование JavaScript для разработки Интернет-приложений**Индикатор достижения:**

ПК-9.1. Разрабатывает структуру программного кода ИС

Задание 2: Разработка страниц с использованием JavaScript в соответствии с выбранной ранее темой задания

Тема 3. Использование РНР для разработки Интернет-приложений

Индикатор достижения:

ПК-9.2. Осуществляет верификацию структуры программного кода ИС относительно архитектуры ИС и требований заказчика к ИС

Задание 3: Создать модуль обработки запросов к БД с использованием Node.js в соответствии с выбранной ранее темой задания.

Критерии оценки (в баллах) за выполнение расчетно-аналитического заданий:

- 10 баллов выставляется обучающемуся, если результаты выполнения расчетно-аналитических заданий соответствуют полностью ПК-8.1, ПК-9.1, ПК-9.2 (задания 1, 2, 3 выполнены полностью и без ошибок)
- 8 - 9 баллов выставляется обучающемуся, если результаты выполнения расчетно-аналитических заданий частично соответствуют ПК-8.1, ПК-9.1, ПК-9.2 (задания 1, 2, 3 выполнены полностью, но при этом допущено не более 2 ошибок при выполнении заданий)
- 5 - 7 баллов выставляется обучающемуся, если результаты выполнения расчетно-аналитических заданий частично соответствуют ПК-8.1, ПК-9.1, ПК-9.2 (задания 1, 2, 3 выполнены полностью, но при этом допущено от 3 до 5 ошибок при выполнении задания)
- 3 - 4 балла выставляется обучающемуся, если результаты выполнения расчетно-аналитических заданий частично соответствуют ПК-8.1, ПК-9.1, ПК-9.2 (задания 1, 2, 3 выполнены не полностью, но при этом допущено до 2 ошибок при выполнении задания)
- 0 - 2 балла выставляется обучающемуся, если результаты выполнения расчетно-аналитических заданий не соответствуют ПК-8.1, ПК-9.1, ПК-9.2 (задания 1, 2, 3 не выполнены или выполнены не полностью, и при этом допущено 3 и более ошибок при выполнении задания)

Задания для творческого рейтинга

Темы эссе

Тема 1. Использование HTML 5, CSS 3 для разработки Интернет-приложений

Индикатор достижения:

ПК-8.1. Разрабатывает код ИС и баз данных ИС 1. Установка веб-сервера.

Тема 2. Использование JavaScript для разработки Интернет-приложений

Индикатор достижения:

ПК-9.1. Разрабатывает структуру программного кода ИС

Тема 3. Использование РНР для разработки Интернет-приложений

Индикатор достижения:

ПК-9.2. Осуществляет верификацию структуры программного кода ИС относительно архитектуры ИС и требований заказчика к ИС

№ п/п	Название темы эссе
1	Анализ рынка информационных технологий, используемых в РФ для автоматизации управления твердыми бытовыми отходами
2	Использование квантовых компьютеров для управления предприятиями
3	Анализ способов интеграции устройств Интернет вещей для управления ЖКХ
4	Возможности использования интерфейсов «мозг-компьютер» для управления предприятиями

5	Использование технологии дополненной реальности в управлении предприятиями
6	Анализ функциональных возможностей роботов - автоматических диспетчеров аварийной диспетчерской службы
7	Информационные технологии для оптимизации процесса учета потребляемых энергоресурсов
8	Перспективы внедрения сетей 4 и 5 поколения и их влияние на оказание жилищно-коммунальных услуг с использованием устройств Интернета вещей и M2M
9	Использование технологии LPWAN для сбора и обработки телематической информации на предприятии
10	Использование технологии Интернета вещей для поддержки принятия решений в чрезвычайных и кризисных ситуациях на предприятии
11	Анализ проблем обеспечения информационной безопасности при использовании устройств Интернета вещей для управления ЖКХ
12	Использование SAP Work Manager для выполнения мобильных обходов и ремонтов оборудования
13	Использование HR-bot для работы с персоналом
14	Управление контентом предприятия с помощью OpenText
15	Использование Process Mining на предприятии

Критерии оценки (в баллах):

- 20 баллов выставляется обучающемуся, если материал эссе полностью (не менее чем на 95%) соответствует ПК-8.1, ПК-9.1, ПК-9.2
- 15-19 баллов выставляется обучающемуся, если материал эссе в основном (на 85-94%) соответствует ПК-8.1, ПК-9.1, ПК-9.2
- 10-14 баллов выставляется обучающемуся, если материал эссе частично (на 70-84%) соответствует ПК-8.1, ПК-9.1, ПК-9.2
- 5-9 баллов выставляется обучающемуся, если материал эссе недостаточно (на 50-69%) соответствует ПК-8.1, ПК-9.1, ПК-9.2
- 0-4 баллов выставляется обучающемуся, если материал эссе менее чем на 50% соответствует ПК-8.1, ПК-9.1, ПК-9.2

МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ, ХАРАКТЕРИЗУЮЩИЕ ЭТАПЫ ФОРМИРОВАНИЯ КОМПЕТЕНЦИЙ ВО ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ

Структура экзаменационного билета

<i>Наименование оценочного средства</i>	<i>Максимальное количество баллов</i>
События в JQuery.	20
Ядро Node.JS. Глобальные объекты Node.JS.	20

Задания, включаемые в зачетное задание

Типовой перечень вопросов к экзамену:

1. Объекты JavaScript
2. Передача параметров в функции JavaScript
3. Назначение оператора let
4. Операторы разворота и оставшихся параметров.
5. Стрелочная функция. Немедленно вызываемая функция
6. Функция обратного вызова.
7. Возможности передачи параметров в функции. Замыкание функции
8. Параметры в немедленно вызываемую функцию
9. Перебирающие методы объекта Array
10. Тип данных Коллекция
11. Группы селекторов, применяемых в JQuery
12. Обеспечение совместимости JQuery с другими библиотеками
13. События в JQuery.
14. Методы для вставки содержимого внутрь и снаружи элементов
15. Методы обертывания элементов.
16. Методы замещения, удаления и копирования элементов
17. Клонирование элементов.
18. Основное назначение технологии Ajax. Объект, обеспечивающий реализацию технологии Ajax.
19. Реализация Ajax-запросов в JavaScript
20. Реализация Ajax-запросов в JQuery
21. Ядро Node.JS. Глобальные объекты Node.JS.
22. Процессы в Node.JS. События в Node.JS.
23. Модули в Node.JS.
24. Работа с файлами в Node.JS

Показатели и критерии оценивания планируемых результатов освоения компетенций и результатов обучения, шкала оценивания

Шкала оценивания		Формируемые компетенции	Индикатор достижения компетенции	Критерии оценивания	Уровень освоения компетенций
85 – 100 баллов	«отлично»/ «зачтено»	<i>ПК-8. Способен кодировать на языках программирования в Обобщенная Трудовая функция Трудовая функция В/10.5</i> <i>Стандарт "Специалист по информационным системам"</i>	<i>ПК-8.1. Разрабатывает код ИС и баз данных ИС</i>	Знает верно и в полном объеме: <i>основы программирования; современные объектно-ориентированные языки программирования; современные структурные языки программирования; современные языки для разработки интернет-приложений</i> Умеет верно и в полном объеме:	Продвинутый

				кодировать на языках программирования	
		ПК-9. Способен проектировать и дизайн ИС Обобщенная Трудовая функция С/6 Трудовая функция С/16.6 Стандарт "Специалист по информационным системам"	ПК-9.1. Разрабатывает структуру программного кода ИС	Знает верно и в полном объеме: инструменты и методы проектирования и дизайна ИС; современные инструменты и методы управления организацией, в том числе методы планирования деятельности, распределения поручений, контроля исполнения, принятия решений; порядок объявления переменных и работы с ресурсами различного типа Умеет верно и в полном объеме: верифицировать структуру программного кода; проектировать структуру и дизайн современного программного обеспечения; использовать ресурсы различного типа при разработке программных приложений	
		ПК-9. Способен проектировать и дизайн ИС Обобщенная Трудовая функция С/6 Трудовая функция С/16.6 Стандарт "Специалист по информационным системам"	ПК-9.2. Осуществляет верификацию структуры программного кода ИС относительно архитектуры ИС и требований заказчика к ИС	Знает верно и в полном объеме: инструменты и методы верификации структуры программного кода; способы тестирования программных приложений Умеет верно и в полном объеме: применять методы инструменты и	

				методы верификации структуры программного кода; проводить тестирование программных приложений	
70 – 84 баллов	«хорошо»/ «зачтено»	ПК-8. Способен кодировать на языках программирования в Обобщенная Трудовая функция Трудовая функция В/10.5 Стандарт "Специалист по информационным системам"	ПК-8.1. Разрабатывает код ИС и баз данных ИС	Знает с незначительными замечаниями: основы программирования; современные объектно-ориентированные языки программирования; современные структурные языки программирования; современные языки для разработки интернет-приложений Умеет с незначительными замечаниями: кодировать на языках программирования	Повышенный
		ПК-9. Способен проектировать и дизайн ИС Обобщенная Трудовая функция С/6 Трудовая функция С/16.6 Стандарт "Специалист по информационным системам"	ПК-9.1. Разрабатывает структуру программного кода ИС	Знает с незначительными замечаниями: инструменты и методы проектирования и дизайна ИС; современные инструменты и методы управления организацией, в том числе методы планирования деятельности, распределения поручений, контроля исполнения, принятия решений; порядок объявления переменных и работы с ресурсами различного типа Умеет с незначительными замечаниями:	

				верифицировать структуру программного кода; проектировать структуру и дизайн современного программного обеспечения; использовать ресурсы различного типа при разработке программных приложений	
		ПК-9. Способен проектировать и дизайн ИС Обобщенная Трудовая функция С/6 Трудовая функция С/16.6 Стандарт "Специалист по информационным системам"	ПК-9.2. Осуществляет верификацию структуры программного кода ИС относительно архитектуры ИС и требований заказчика к ИС	Знает с незначительными замечаниями: инструменты и методы верификации структуры программного кода; способы тестирования программных приложений Умеет с незначительными замечаниями: применять методы инструменты и методы верификации структуры программного кода; проводить тестирование программных приложений	
50 – 69 баллов	«удовлетворительно»/ «зачтено»	ПК-8. Способен кодировать на языках программирования в Обобщенная Трудовая функция Трудовая функция В/10.5 Стандарт "Специалист по информационным системам"	ПК-8.1. Разрабатывает код ИС и баз данных ИС	Знает на базовом уровне, с ошибками: основы программирования; современные объектно-ориентированные языки программирования; современные структурные языки программирования; современные языки для разработки интернет-приложений	Базовый

				Умеет на базовом уровне, с ошибками: кодировать на языках программирования	
		ПК-9. Способен проектировать и дизайн ИС Обобщенная Трудовая функция С/6 Трудовая функция С/16.6 Стандарт "Специалист по информационным системам"	ПК-9.1. Разрабатывает структуру программного кода ИС	Знает на базовом уровне, с ошибками: инструменты и методы проектирования и дизайна ИС; современные инструменты и методы управления организацией, в том числе методы планирования деятельности, распределения поручений, контроля исполнения, принятия решений; порядок объявления переменных и работы с ресурсами различного типа Умеет на базовом уровне, с ошибками: верифицировать структуру программного кода; проектировать структуру и дизайн современного программного обеспечения; использовать ресурсы различного типа при разработке программных приложений	
		ПК-9. Способен проектировать и дизайн ИС Обобщенная Трудовая функция С/6 Трудовая функция С/16.6 Стандарт "Специалист по	ПК-9.2. Осуществляет верификацию структуры программного кода ИС относительно архитектуры ИС и требований заказчика к ИС	Знает на базовом уровне, с ошибками: инструменты и методы верификации структуры программного кода; способы тестирования	

		информационным системам"		программных приложений Умеет на базовом уровне, с ошибками: применять методы инструменты и методы верификации структуры программного кода; проводить тестирование программных приложений	
менее 50 баллов	«неудовлетворительно»/ «не зачтено»	ПК-8. Способен кодировать на языках программирования в Обобщенная Трудовая функция Трудовая функция В/10.5 Стандарт "Специалист по информационным системам"	ПК-8.1. Разрабатывает код ИС и баз данных ИС	Не знает на базовом уровне: основы программирования; современные объектно-ориентированные языки программирования; современные структурные языки программирования; современные языки для разработки интернет-приложений Не умеет на базовом уровне: кодировать на языках программирования	Компетенции не сформированы
		ПК-9. Способен проектировать и дизайн ИС Обобщенная Трудовая функция С/6 Трудовая функция С/16.6 Стандарт "Специалист по информационным системам"	ПК-9.1. Разрабатывает структуру программного кода ИС	Не знает на базовом уровне: инструменты и методы проектирования и дизайна ИС; современные инструменты и методы управления организацией, в том числе методы планирования деятельности, распределения поручений, контроля исполнения, принятия решений; порядок объявления переменных и работы с	

				ресурсами различного типа Не умеет на базовом уровне: верифицировать структуру программного кода; проектировать структуру и дизайн современного программного обеспечения; использовать ресурсы различного типа при разработке программных приложений	
		ПК-9. Способен проектировать и дизайн ИС Обобщенная Трудовая функция С/6 Трудовая функция С/16.6 Стандарт "Специалист по информационным системам"	ПК-9.2. Осуществляет верификацию структуры программного кода ИС относительно архитектуры ИС и требований заказчика к ИС	Не знает на базовом уровне: инструменты и методы верификации структуры программного кода; способы тестирования программных приложений Не умеет на базовом уровне: применять методы инструменты и методы верификации структуры программного кода; проводить тестирование программных приложений	